

๓.๓. แผนการศึกษา

หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ หลักสูตร ๔ ปี (ภาคปกติ)

ปีที่ ๑ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-๓๐๑	ทักษะดิจิทัลสำหรับศตวรรษที่ ๒๑	๓(๒-๒-๕)
๑๐๑-๒๐๓	ภาษาอังกฤษเพื่อการปรับพื้น	๓**(๒-๒-๕)
๑๐๑-๔๐๑	ชีวิต สุขภาวะ และการออกกำลังกาย	๓(๒-๒-๕)
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๘-๑๐๑	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓*(๓-๐-๖)
๑๒๘-๑๐๒	หลักการเขียนโปรแกรมพื้นฐานสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๓-๐-๖)
รวม		๑๒(X-X-X)

*ไม่มีการนับหน่วยกิต และไม่นำไปคิดคะแนนเฉลี่ยสะสม

**ไม่นับหน่วยกิต นักศึกษาต้องสอบผ่าน (S) จึงจะสามารถลงทะเบียนเรียนรายวิชา ๑๐๑-๒๐๔ ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน ได้

ปีที่ ๑ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-๑๐๑	หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน	๓(๓-๐-๖)
๑๐๑-๒๐๑	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	๓(๒-๒-๕)
๑๐๑-๒๐๔	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	๓(๒-๒-๕)
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๕-๑๑๗	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์	๓(๓-๐-๖)
๑๒๘-๑๑๒	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๒๑๑	สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
รวม		๒๑(X-X-X)

ปีที่ ๒ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-๒๐๕	ภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาทางวิชาการ	๓(๒-๒-๕)
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๕-๑๑๘	คณิตศาสตร์ดิสครีต	๓(๓-๐-๖)
๑๒๘-๑๑๓	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๒๒๑	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๒๒๔	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๒๕	ระบบปฏิบัติการ	๓(๒-๒-๕)
รวม		๒๑(X-X-X)

ปีที่ ๒ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๕-๒๑๘	วิธีการคำนวณเชิงตัวเลข	๓(๓-๐-๖)
๑๒๖-๓๑๖	สถิติสำหรับนักวิทยาศาสตร์	๓(๓-๐-๖)
๑๒๘-๓๑๗	การสื่อสารข้อมูลบนเทคโนโลยีกลุ่มเมฆ	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๑๓	การจัดการฐานข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘- ๓๔๐	ระบบมัลติมีเดีย	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๔๒	การวิจัยดำเนินการ	๓(๒-๒-๕)
รวม		๑๘(X-X-X)

ก.) สำหรับนักศึกษาที่จะไปปฏิบัติสหกิจศึกษาใน ภาคฤดูร้อน ปีการศึกษาที่ ๓ มีแผนการศึกษา ดังนี้

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๓๒๔	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๔๕	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๔๔๕	การทำเหมืองข้อมูลและคลังข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-XXX	วิชาซีพีเลือก (๑)	๓(X-X-X)
๑๒๘-XXX	วิชาซีพีเลือก (๒)	๓(X-X-X)
๑๒๘-XXX	วิชาซีพีเลือก (๓)	๓(X-X-X)
รวม		๑๘(X-X-X)

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๓๓๑	ปัญญาประดิษฐ์และการเรียนรู้ของเครื่องจักร	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๕๒	วิทยาการข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๕๔	การพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๔๔๖	จรรยาบรรณทางวิชาชีพของนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓* (๒-๒-๕)
๑๒๘-๔๔๐	เตรียมสหกิจศึกษา	๑(๐-๒-๑)
๑๒๘-XXX	วิชาซีพีเลือก (๔)	๓(X-X-X)
รวม		๑๓(X-X-X)

*ไม่มีการนับหน่วยกิต และไม่นำไปคิดคะแนนเฉลี่ยสะสม

ปีที่ ๓ ภาคฤดูร้อน		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๔๔๑	สหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ ๑	๕(๐-๔๐-๐)
รวม		๕(X-X-X)

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๘-๔๒๗	โครงงานคอมพิวเตอร์	๓(๑-๒-๓)
๑๒๘-XXX	วิชาชีพเลือก (๕)	๓(X-X-X)
รวม		๙(X-X-X)

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๘-๔๒๒	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	๓(๒-๒-๕)
XXX-XXX	วิชาเลือกเสรี (๑)	๓(X-X-X)
XXX-XXX	วิชาเลือกเสรี (๒)	๓(X-X-X)
รวม		๑๒(X-X-X)

ข.) สำหรับนักศึกษาที่จะไปปฏิบัติสหกิจศึกษาในภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษาที่ ๔ มีแผนการศึกษา ดังนี้

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๓๒๔	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๔๕	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๔๔๕	การทำเหมืองข้อมูลและคลังข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-XXX	วิชาชีพเลือก (๑)	๓(X-X-X)
๑๒๘-XXX	วิชาชีพเลือก (๒)	๓(X-X-X)
๑๒๘-XXX	วิชาชีพเลือก (๓)	๓(X-X-X)
รวม		๑๘(X-X-X)

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๓๓๑	ปัญหาประดิษฐ์และการเรียนรู้ของเครื่องจักร	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๕๒	วิทยาการข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๓๕๔	การพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	๓(๒-๒-๕)
๑๒๘-๔๔๖	จรรยาบรรณทางวิชาชีพของนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓* (๒-๒-๕)
๑๒๘-XXX	วิชาชีพเลือก (๔)	๓(X-X-X)
รวม		๑๒(X-X-X)

*ไม่มีการนับหน่วยกิต และไม่นำไปคิดคะแนนเฉลี่ยสะสม

ปีที่ ๓ ภาคฤดูร้อน		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๘-๔๒๗	โครงการคอมพิวเตอร์	๓(๑-๒-๓)
๑๒๘-๔๙๐	เตรียมสหกิจศึกษา	๑(๐-๒-๑)
๑๒๘-XXX	วิชาซีพีเลือก (๕)	๓(X-X-X)
รวม		๑๐(X-X-X)

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๑		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๒๘-๔๙๑	สหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ ๑	๕(๐-๔๐-๐)
รวม		๕(X-X-X)

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๒		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
๑๐๑-XXX	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	๓(X-X-X)
๑๒๘-๔๒๒	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	๓(๒-๒-๕)
XXX-XXX	วิชาเลือกเสรี (๑)	๓(X-X-X)
XXX-XXX	วิชาเลือกเสรี (๒)	๓(X-X-X)
รวม		๑๒(X-X-X)

๓.๑.๔ คำอธิบายรายวิชา

๓.๑.๔.๑. หมวดศึกษาทั่วไป

กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

- ๑๐๑-๑๐๑ หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน ๓(๓-๐-๖)
 (Sufficiency Economy Philosophy for Sustainable Development)
 หลักการแนวคิดและความสำคัญของปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง หลักการเบื้องต้นทางเศรษฐศาสตร์และการรู้เท่าทันทางการเงิน ความเชื่อมโยงระหว่างปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงกับการพัฒนาที่ยั่งยืนและเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน การดำรงชีวิตในสังคมร่วมสมัยด้วยการน้อมนำปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืนโดยมีการเรียนรู้จากโครงการหรือกรณีศึกษา

Principles and significance of the Sufficiency Economy Philosophy (SEP); basic principles of economics and financial literacy; relationship between SEP, sustainable development (SD), and sustainable development goals (SDGs); living in contemporary society with SEP for sustainable development from project-based learning or case study