

หมวดที่ 4 การจัดการกระบวนการเรียนรู้

1. แผนการศึกษา

(ให้เป็นไปตามที่คณะวิชาต่างๆกำหนดให้นักศึกษาลงทะเบียนและสำเร็จการศึกษาตามกฎกระทรวง การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม พ.ศ.2565 เป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร ระดับอุดมศึกษา พ.ศ. 2558)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการข้อมูลและคอมพิวเตอร์ หลักสูตร 4 ปี (ภาคปกติ)

แผนการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
128-101 หรือ 128-104	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ Fundamental Mathematics for Computer Scientists การพัฒนาตนเองสำหรับการดำเนินธุรกิจร่วมสมัย Contemporary Business Practice 1 - Personal Development	3* (3-0-6)
128-112	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3(2-2-5)
128-114	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการ Computer Architecture and Operating System	3(2-2-5)
รวม		15(x-x-x)

*ไม่มีการนับหน่วยกิต และไม่นำไปคิดคะแนนเฉลี่ยสะสม

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
125-117	แคลคูลัสสำหรับนักวิเคราะห์ข้อมูล Calculus for Data Scientist	3(3-0-6)
125-316	ความน่าจะเป็นและสถิติ Introduction to Probability and Statistics	3(3-0-6)
128-113	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Object Oriented Programming	3(2-2-5)
128-115	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล Computer Network and Data Communication	3(2-2-5)
รวม		18(x-x-x)

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
125-118	คณิตศาสตร์ดิสครีต Discrete Mathematics	3(3-0-6)
125-218	วิธีการคำนวณเชิงตัวเลข Numerical Method	3(3-0-6)
128-323	ระบบฐานข้อมูล Database System	3(2-2-5)
128-224	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(2-2-5)
128-327	การสื่อสารข้อมูลบนเทคโนโลยีกลุ่มเมฆ Data Communication on Cloud Technology	3(2-2-5)
รวม		18(x-x-x)

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
128-103	พีชคณิตเชิงเส้น Linear Algebra	3(2-2-5)
128-352	วิทยาการข้อมูล Data Science	3(2-2-5)
128-226	การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ UX/UI User Interface Design	3(2-2-5)
128-353	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนสถาปัตยกรรมเชิงบริการ Application Development on Service-Oriented Architecture	3(2-2-5)
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (1)	3(2-2-5)
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (2)	3(x-x-x)
รวม		18(x-x-x)

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
128-445	การทำเหมืองข้อมูลและคลังข้อมูล Data Mining and Data Warehouse	3(2-2-5)
128-354	การพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง Software Development for Internet of Things	3(2-2-5)
128-355	การนำเสนอแผนภาพข้อมูล Data Visualization	3(2-2-5)
128-345	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ Human-Computer Interaction	3(2-2-5)
128-512	ความปลอดภัยทางไซเบอร์เบื้องต้น Introduction to Cybersecurity	3(2-2-5)
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (3)	3(x-x-x)
รวม		21(x-x-x)

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
128-331	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence	3(2-2-5)
128-355	การประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ Big Data	3(x-x-x)
128-357	การเรียนรู้ของเครื่อง Machine Learning	3(x-x-x)
128-509	การประเมินและทดสอบซอฟต์แวร์ Software Measurement and Testing	3(2-2-5)
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (4)	3(x-x-x)
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (5)	3(x-x-x)
128-490*	เตรียมสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ Pre-Co-operative Education for Computer Scientist	1(0-2-1)
รวม		18/ 19*(x-x-x)

*สำหรับนักศึกษาที่ออกปฏิบัติสหกิจศึกษาในภาคฤดูร้อน

ปีที่ 3 ภาคฤดูร้อน		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
128-491	สหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	5(0-40-0)
รวม		5(x-x-x)

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
117-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป	3(x-x-x)
128-427	โครงการคอมพิวเตอร์ Computer Capstone Project	3(1-2-3)
128-490*	เตรียมสหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ Pre-Co-operative Education for Computer Scientist	1(0-2-1)*
128-xxx	วิชาซีพีเลือก (6)	3(x-x-x)
xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี (1)	3(x-x-x)
xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี (2)	3(x-x-x)
รวม		18/ 19*(x-x-x)

*สำหรับนักศึกษาที่ออกปฏิบัติสหกิจศึกษาในภาคการศึกษาที่ 2

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
128-491	สหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	5(0-40-0)
รวม		5(x-x-x)